

**ISTITUTO COMPRENSIVO “GIOVANNI PAOLO II” VALLEFOGLIA
CLASSE TERZA**

**PROGRAMMAZIONE ANNUALE
AREA MATEMATICO – SCIENTIFICO - TECNOLOGICA
Tecnologia**

TECNOLOGIA			
COMPETENZE AL TERMINE DELLA SCUOLA PRIMARIA	OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO Indicazioni nazionali	CONOSCENZE ABILITÀ	
<ul style="list-style-type: none"> • Conosce alcuni processi di trasformazione di risorse e procedure di alcune lavorazioni. • Conosce e utilizza semplici oggetti di uso quotidiano ed è in grado di descriverne la funzione principale. • Produce semplici modelli o rappresentazioni grafiche del proprio operato. 	<p><i>Vedere e osservare</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Impiegare alcune regole del disegno tecnico per rappresentare semplici oggetti. ➤ Effettuare prove ed esperienze sulle proprietà dei materiali più comuni. ➤ Riconoscere le funzioni principali di un'applicazione informatica. ➤ Rappresentare i dati dell'osservazione attraverso tabelle, mappe, disegni, testi. <p><i>Intervenire e trasformare</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Smontare semplici oggetti e meccanismi. ➤ Eseguire interventi di decorazione, manutenzione o riparazione del proprio corredo scolastico. ➤ Realizzare un oggetto in cartoncino descrivendo la sequenza delle operazioni. ➤ Conoscere le procedure di base di un pc per salvare un documento e i comandi copia/incolla. ➤ Conoscere e utilizzare i programmi Paint per disegnare e Word di videoscrittura. 	<p><i>Vedere e osservare</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Disegnare utilizzando il righello e strumenti idonei. ➤ Classificare i materiali conosciuti in base alle loro principali caratteristiche. ➤ Realizzare manufatti di uso comune. ➤ Individuare la funzione degli strumenti usati. ➤ Conoscere le parti del computer, le sue periferiche e le loro funzioni. <p><i>Intervenire e trasformare</i></p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ Usare Paint e Word. 	
MEDIAZIONE DIDATTICA			
TEMPI	METODO	SOLUZIONI ORGANIZZATIVE	SCELTE DI CONTENUTO
intero anno scolastico	<ul style="list-style-type: none"> - problem solving - insegnamento cooperativo - didattica laboratoriale 	<ul style="list-style-type: none"> - gruppi di compito - gruppi di livello - laboratori - gruppo classe 	<p>Si rimanda alla programmazione didattica della classe</p> <p>Progetto di Istituto “CITTADINANZA E COSTITUZIONE”</p> <p>Progetto di istituto “BENESSERE SALUTE E SICUREZZA”</p>

L'insegnante